



Carcassonne **Expansió "Els Gremis"**

© Idea original del Club del Joc del CAE. Manresa 2018

© Il·lustracions: Cristina Villa

L'expansió

L'expansió incorpora dos tipus de materials:

- Cartes de gremi amb propostes d'exclamacions i insults propis del gremi i que es reparteixen entre els jugadors/es del mateix gremi al principi de cada partida.
- 1 peça de mercat que s'incorporarà al joc a l'inici de cada partida barrejada amb les peces de territori.



Ambientació històrica i incorporació al joc

El rei Jaume II atorgà el títol de ciutat als manresans l'any 1315. En aquella època ja s'havien instal·lat gremis d'artesans a la ciutat. Destacaven els cuireters -treballadors del cuir-, el gremi de sabaters, els claveters -fabricants de claus-, especiers, sastres, paraires -treballadors de la llana-, teixidors,...

Alguns d'aquests gremis varen donar nom a algun carrer de Manresa: carrer Sabateria, carrer Clavetaires, carrer de la Safraneria... Val a dir, però, que la majoria d'aquests carrers van desaparèixer segles posteriors per la remodelació de la Plaça Major o per la reconversió del nom del carrer (el carrer Cuireters és l'actual carrer de Santa Llúcia).

Al mateix segle XIV es fundaren les confraries gremials de cuireters, sabaters, paraires, abaixadors i teixidors de llana, mestres de cases, picapedrers i rajolers, traginers i pagesos. El pes i la presència decisiva dels gremis en la vida ciutadana foren molt importants, en una població formada sobretot per gent del terròs, menestrals i uns pocs artistes o personal lletrat, més que no pas per gent noble o cavallers.

Preparació de l'expansió "Els Gremis"

- Es distribueixen els jugadors en 4 gremis: teixidors, cuireters, pagesos i ferrers. Cada jugador rep una xapa identificativa.
- Abans de cada partida els jugadors del mateix gremi es reuneixen i es reparteixen les cartes de gremi.
- Una de les cartes de gremi acredita un jugador/a com a cap o mestre del gremi. Aquesta carta s'ha de canviar de jugador/a a l'inici de cada ronda.
- Si es juga conjuntament amb l'expansió "Misteriosa Llum", se separen les peces de territori en tres piles més o menys iguals. En la primera pila es barreja la peça del Monestir de Montserrat (expansió "Misteriosa Llum"), en la segona la peça del mercat corresponent a l'expansió "Els Gremis" i en la tercera pila es col·loca la peça de l'església del Carme de Manresa (expansió "Misteriosa Llum").
- Si no es juga amb l'expansió "Misteriosa Llum", la peça de l'expansió es col·loca aleatòriament entre les peces de territori.

Funcionament de l'expansió "Els Gremis"

Les cartes de gremi

- Les cartes de gremi, amb exclamacions i insult, tenen com a finalitat crear més ambient a les partides. En qualsevol moment de la partida un jugador/a pot increpar a un jugador/a adversari proferint-li l'insult detallat a la carta. També és possible iniciar qualsevol de les dues exclamacions, a les quals s'hi sumaran la resta de jugadors/es del mateix gremi.
- El jugador/a que és el cap o mestre del gremi té la capacitat de multiplicar x 2 la puntuació que ha obtingut a la partida només de cara a la classificació de gremis (veure classificació de gremi).
- Les cartes de gremi, incloent la que estableix qui és cap de gremi, es tornen a repartir abans de cada partida.

La fitxa del mercat

- Quan un jugador/a agafa del pilot la fitxa de mercat, l'ensenya a la resta de jugadors/es i s'atura la partida. En aquest moment hi ha la possibilitat d'incorporar un nou jornalero al joc (un nou meeple) que anirà a treballar pel jugador/a que faci la millor oferta.
- Cada jugador/a haurà d'annotar la seva oferta a l'espai reservat a la seva carta de gremi. Les ofertes es fan amb punts obtinguts pel jugador/a a la partida fins aquell moment.
- El jugador/a que faci l'oferta més alta es farà amb els serveis del nou jornalero i restarà la quantitat ofertada dels punts obtinguts a la partida fins aquell moment. A partir d'aquest moment podrà utilitzar el jornalero com qualsevol dels seus altres meeples.
- En el cas que hi hagi ofertes iguals aquestes s'eliminen entre elles. El jornalero sempre anirà a treballar pel jugador/a que hagi fet l'oferta més elevada i que, a més a més, sigui única. Es podria donar el cas que en una partida ningú pugui incorporar el jornalero perquè no hi ha cap oferta que sigui totalment diferent de les altres.
- Un cop determinat quin jugador es fa amb els serveis dels jornaleros i fet el pagament de la seva oferta, el jugador/a que ha tret la fitxa de mercat agafa una nova fitxa de territori i es reprèn la partida.

La classificació per gremis

- L'expansió incorpora una segona classificació al torneig: la classificació per gremis. Aquesta s'obté sumant tots els punts de joc que tots els jugadors del gremi han assolit al llarg de les diferents rondes de partides.
- En la classificació per gremis -i només en aquesta classificació- el jugador/a que és el cap o mestre del gremi multiplica per 2 la puntuació que ha obtingut a la partida en que era cap o mestre.
- En cas d'empat final guanyarà el gremi que hagi obtingut la puntuació més alta d'un jugador en una partida.