

NORMATIVA del III CAMPIONAT MUNDIAL DE MATACONILLS

1. Cada pista de joc consta de dos camps, on es situaran cada un dels equips. Al final de cada camp hi ha una zona delimitada, el cementiri. Aquest serà ocupat, des del principi de la partida amb un jugador/a de l'equip contrari del que domina el camp on està situat.
2. El camp i l'equip que comença tenint pilota es decidirà a sort al inici.
3. L'objectiu del joc és aconseguir matar el màxim de jugadors/es de l'equip contrari.
4. Cada un dels jugadors/es que sigui tocat per una pilota llençada per l'equip contrari anirà al cementiri. El membre de l'equip que estava en el cementiri inicialment, torna al terreny de joc.
5. El jugador/a mort té un llançament, si aquest aconseguix matar a un altre jugador podrà tornar el terreny de joc.
6. Quan un jugador/a tira la pilota i un jugador/a contrari l'agafa a l'aire, mort el jugador/a que ha realitzat el llançament.
7. L'últim jugador/a eliminat té 3 oportunitats de llançament per tornar al camp de joc. Pot cedir 2 dels llançaments a altres jugadors del seu equip.
8. El joc acaba quan un dels dos equips hagi aconseguït eliminar tots els jugadors/es de l'equip contrari, o quan hagin transcorregut 20 minuts.
9. En el cas que hagin passat els 20 minuts i no s'hagi acabat la partida, guanyarà aquell equip que tingui més jugadors/es vius.
10. Si la pilota surt del camp per un dels dos cementiris, serà pels morts d'aquell cementiri. Si la pilota surt pels laterals, serà per l'equip del camp pel qual ha sortit.
11. No es pot prendre la pilota si es troba en camp contrari.
12. Si un equip porta *atrezzo* de disfressa expansiu al seu cos i es tocat, només en aquesta part, no contarà com a mort.

EN CAS D'EMPAT de la FASE CLASSIFICATÒRIA:

Si dos o més equips queden empatats a victòries guanyarà l'equip que guanyi una partida al mataconills americà.

Aquesta modalitat consisteix en eliminar a tot l'equip contrari amb les mateixes normes que en una partida normal, sense cementiri i amb sis pilotes en joc situades al mig de la pista formant una línia recta.

Després de l'avís sonor, els concursants de cada un dels equips podran córrer fins al mig del camp, agafar les pilotes i eliminar als jugadors del/s equip/s contrari/s.

En cas d'un empat (si hi ha més de dos equips per desempatar), guanyarà el que hagi acabat el partit amb menys temps.

EN CAS D'EMPAT de la FASE Lliga PASTANAGA D'OR I PASTANAGA DE PLATA:

És prioritzarà l'equip, que hagi acabat amb més jugadors vius al final de cada partit i en cas d'un segon empat, el que hagi guanyat els partits en menys temps.