

NORMATIVA del

| CAMPIONAT MUNDIAL DE MATACONILLS AL CEMENTIRI

1. Cada pista de joc consta de dos camps, on es situaran cada un dels equips. Al final de cada camp hi ha una zona delimitada, el cementiri. Aquest serà ocupat, des del principi de la partida amb un jugador/a de l'equip contrari del que domina el camp on està situat.
2. El camp i l'equip que comença tenint pilota es decidirà a sort al inici.
3. L'objectiu del joc és aconseguir matar el màxim de jugadors/es de l'equip contrari.
4. Cada un dels jugadors/es que sigui tocat per una pilota llençada per l'equip contrari anirà al cementiri. El membre de l'equip que estava en el cementiri inicialment, torna al terreny de joc.
5. El jugador/a mort té un llançament, si aquest aconsegueix matar a un altre jugador podrà tornar el terreny de joc.
6. Quan un jugador/a tira la pilota i un jugador/a contrari l'agafa a l'aire, mort el jugador/a que ha realitzat el llançament.
7. L'últim jugador/a eliminat té 3 oportunitats de llançament per tornar al camp de joc. Pot cedir 2 dels llançaments a altres jugadors del seu equip.
8. El joc acaba quan un dels dos equips hagi aconseguit eliminar tots els jugadors/es de l'equip contrari, o quan hagin transcorregut 20 minuts.
9. En el cas que hagin passat els 20 minuts i no s'hagi acabat la partida, guanyarà aquell equip que tingui més jugadors/es vius.
10. Si la pilota surt del camp per un dels dos cementiris, serà pels morts d'aquell cementiri. Si la pilota surt pels laterals, serà per l'equip del camp pel qual ha sortit.
11. No es pot prendre la pilota si es troba en camp contrari.