

JOC DE TAULA:	SORTILEGIS	Codi	BDR-JS001
----------------------	-------------------	-------------	-----------

Número de participants
2 jugadors
Edat recomanada
A partir de 6 anys
Espai i requisits tècnics
<ul style="list-style-type: none"> Taula i cadires
Material
<ul style="list-style-type: none"> Tauler format per una quadrícula de 6 x 8 46 sortilegis 2 bruixes/bruixots Full d'instruccions

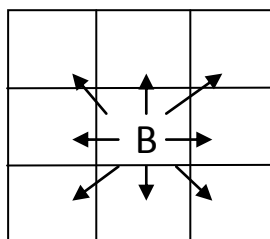
Durada partida
20 minuts aprox.
Fotografia / Esquema


Objectiu del joc
L'objectiu del joc és envoltar completament de sortilegis la bruixa contrària. La primera que ho aconsegueixi haurà guanyat la partida.

Procedència, història, contextualització...
<p>El Sortilegis és un joc inèdit que ens arriba de França. Què vol dir joc inèdit? Doncs que fa poc que ha estat creat i se l'anomena així per diferenciar-lo dels jocs tradicionals (que poden arribar a tenir una antiguitat de segles i fins i tot mil·lennis). No en coneixem l'autor o autora i no és per atzar: la persona que el va inventar va preferir no comercialitzar-lo, es va estimar més que fos de tots... així que si el voleu ja sabeu el que us toca, preneu mides, busqueu el material i a jugar!</p> <p>Petita introducció històrica fictícia: Les bruixes Caraderata i Kapdebaca viuen al mateix bosc i no es poden veure ni en pintura: es tenen molta mania de tant temps de practicar conjurs l'una amb l'altre sense permís. La situació s'ha fet insuportable per a les dues i han decidit fer un combat de sortilegis per veure quina de les dues és la bruixa més enginyosa i, per tant, la que podrà continuar vivint al bosc. La bruixa que perdi haurà de buscar una altra casa.</p>

Funcionament / Regles
<p>Cada jugador té una bruixa. Al començament del joc les bruixes estan situades a les dues caselles marcades. El torn de joc es reparteix alternativament entre els dos jugadors.</p> <p>Cada persona, en el seu torn de joc, ha de fer dues accions:</p> <ul style="list-style-type: none"> moure la seva bruixa col·locar un sortilegi <p>1. Moure una casella la seva bruixa.</p> <p>La bruixa es pot desplaçar una casella en totes direccions: horitzontalment, en vertical i en diagonal, avançant o retrocedint. El que no pot fer es "saltar" sortilegis, ni situar-se a la mateixa casella on hi ha un</p>

sortilegi o on hi l'altra bruixa. Les bruixes es poden passejar per tot el tauler de joc, poden anar a casa de l'altra bruixa, tornar a casa seva o, fins i tot les dues, coses.



2. Col·locar un sortilegi allà on es vulgui

Un sortilegi és una barrera. No es pot ocupar ni travessar la casella ocupada per un sortilegi. Els sortilegis es poden posar a qualsevol casella, menys a les ocupades en aquell moment per una bruixa. Els sortilegis, un cop col·locats, no es poden moure durant tota la partida.

El joc s'acaba quan una de les dues bruixes queda totalment envoltada de sortilegis, sense possibilitat de fer cap moviment. Si es dona el cas que, al final de la partida, les dues bruixes queden tancades, la primera que no pugui moure's serà la que haurà perdut.

Informació dinamització

Valor pedagògic

--

Observacions i recomanacions per a la dinamització

--

Informació complementària

--