


<b>JOC DE TAULA:</b>	<b>PLATEAU SUISSE</b>	<b>Codi</b>	<b>BDR_JH012</b>
----------------------	-----------------------	-------------	------------------

<b>Número de participants</b>
2 jugadors
<b>Edat recomanada</b>
A partir de 5 anys
<b>Espai i requisits tècnics</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Una taula on es pugui ficar el tauler</li> </ul>
<b>Material</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>1 tauler de 101 x 51 cm</li> <li>10 fitxes de color negre</li> <li>1 caixa per ficar les fitxes</li> <li>Instruccions del joc</li> </ul>

<b>Durada partida</b>
10 minuts
<b>Fotografia / Esquema</b>


<b>Objectiu del joc</b>
Aconseguir la màxima puntuació possible.

<b>Procedència, història, contextualització...</b>
Aquest joc procedeix de França, d'una casa especialista en jocs de llançament, <i>La Maison du Billard</i> .

<b>Funcionament / Regles</b>
<p>Per ordre, cada jugador llança 10 fitxes de cautxú des d'una distància d'entre 3 i 4 metres.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- En el cas de que una fitxa quedi entre dos caselles, la puntuació serà aquella de nombre més petit.</li> <li>- En el cas de que el jugador llanci la fitxa a la casella <b>M</b> totes les peces que hi ha al taulell en aquell moment hauran de ser retirades i no comptaran en el recompte final.</li> </ul> <p>Un cop llançades totes les peces cal fer un recompte de punts positius i negatius. Cal acordar amb l'altre jugador el nombre de rondes que voleu jugar.</p>

---

**Informació dinamització**

<b>Valor pedagògic</b>

<b>Observacions i recomanacions per a la dinamització</b>

<b>Informació complementària</b>