

JOC	PARACAIGUDES	Codi	BDR-CJ007, 008 i 009
------------	---------------------	-------------	----------------------

Número de participants
D'un mínim de 8/10 participants a un màxim de 20
Edat recomanada
A partir de 4 anys
Espai i requisits tècnics
<ul style="list-style-type: none"> Espai ampli on es pugui jugar
Material
<ul style="list-style-type: none"> Paracaigudes de 5 o 6m de Ø (16 o 20 nanses) 1 Pilota d'espuma Fulls d'instruccions.

Durada partida
30 minuts aprox.
Fotografia / Esquema


Procedència, història, contextualització...
<p>L'invent del paracaigudes es deu a Leonardo Da Vinci, al segle XV. No ha estat fins a les dues últimes dècades, però, que s'ha convertit en un component integral de l'educació física i de l'educació en el temps de lleure. La gran acceptació del paracaigudes es deu bàsicament al fet que:</p> <ol style="list-style-type: none"> Fomenta la màxima participació de tots els membres del grup en les seves activitats. Proporciona beneficis a diferents nivells; físic, motor i socioemocional. Promou la cooperació i el joc d'equip. Agrada tant a petits com a grans. <p>Cal destacar que activitats ben tradicionals i conegudes es converteixen en molt més originals i especials si les duem a terme amb el paracaigudes, per exemple: explicar un conte a sota del paracaigudes, o fer-lo moure amunt i avall mentre cantem una cançó...</p> <p>La llista de jocs amb paracaigudes és interminable, però el que és més interessant és que els participants puguin anar introduint o variant les normes del joc o activitat, segons les seves característiques, necessitats, interessos... Penseu que amb una mica d'imaginació aquest material dóna la possibilitat d'inventar-se jocs completament nous i ben divertits. Prova-ho!</p>

Funcionament / Regles
PROPOSTES DE JOCS
<p>Onades</p> <p>Els jugadors agafen el paracaigudes a l'alçada de la cintura i suaument comencen a moure'l fent ones. Primer, la mar està en calma, ones petites; després la mar s'esvalota i arriba el temporal; més tard torna la calma. Mentre uns pugen els altres baixen i al revés, fins aconseguir que el moviment sigui uniforme en tot el cercle.</p> <p>Paraigües</p> <p>Els jugadors agafen el paracaigudes i el baixen fins a terra. Compten fins a tres i aixequen els braços tant</p>

amunt com puguin. L'aire quedarà atrapat formant un enorme paraigües que s'anirà desinflant de mica en mica. Si en aixecar els braços donem un pas endavant tots de cop aconseguirem que pugim més amunt.

Iglú

Els jugadors agafen el paraigües i el baixen fins a terra, compten fins a tres i aixequen els braços tant amunt com puguin donant un pas endavant. En baixar se'l passen per l'esquena seient a terra amb la vora del paraigües sota el cul. Ja hem format un iglú. Un cop dins podem intentar posar-nos d'acord tirant l'esquena cap el darrera i endavant per grups segons els punts cardinals, i així formar un balancí.

Intercanvis

Els jugadors agafen el paraigües sobre el terra. L'animador compta fins a tres i tots inflen el paraigües al mateix temps que aquest diu "els que portin rellotge, els que tenen els ulls verds..." aquestes persones anomenades han de deixar el seu lloc i córrer cap a l'altre extrem del paraigües, abans que el paraigües caigui a terra.

Cranc gegant

Els jugadors agafen el paraigües a l'alçada de la cintura mentre un cranc es posa sota del paraigües. Aquest fa un pessic a algú a la cama i el pessicat crida *cranc*, llavors ell passa a sota i fa el mateix. Així fins que tothom està a sota el paraigües.

Pilota rodolant

Tothom agafa el paraigües a l'alçada de la cintura, estirant ben fort. Llavors es tira una pilota al damunt i s'ha de fer rodar per sobre sense que caigui a terra.

Roda giratòria

El paraigües es manté a l'alçada de la cintura agafat amb la mà dreta, amb el cos de costat, de manera que tots estiguin mirant en la mateixa direcció. Es tracta de caminar, ballar, saltar o córrer endavant, mantenint el paraigües tens. Quan es fa un senyal es pot canviar de direcció, agafant el paraigües amb la mà esquerra.

Figures en 10 segons

Els jugadors es numeren de l'1 al 4. S'infla el paraigües i l'animador crida un nombre. Els jugadors amb aquest nombre corren fins al centre, en aquest temps els jugadors que estan al centre han de construir una estàtua mentre el paraigües va baixant. En acabar de comptar, s'infla altre cop el paraigües per veure quina figura han creat. Es repeteix fins que tots han realitzat la seva figura.

Paraigües volador

Els jugadors inflen el paraigües i quan està a dalt de tot han de deixar-lo anar tots alhora deixant que caigui suaument sobre seu mentre estant asseguts al terra.

Cocodrils

Els jugadors s'asseuen al voltant del paraigües amb els peus a sota la tela del paraigües. Va agafant la gent pels peus i els estira cap a l'interior del paraigües. Els que són dins es converteixen també en cocodrils. El joc continua fins que tots són cocodrils.

Muntanya

Es fa una muntanya d'aire inflant el paraigües i deixant ràpidament la vora a terra davant dels jugadors per agenollar-se sobre seu. Dos o tres jugadors grimpen per la muntanya: empentaran l'aire pel forat central a mesura que arriben al cim. El joc continua fins que tots han pogut escalar.

Submarinisme

Es va movent el paraigües com si fossin ones a l'alçada de terra. Es crida a dues persones i han de



donar-se la mà, fer-se una abraçada,... També es poden cridar per colors, números,...

Tenda

Inflar el paracaigudes amunt i sense deixar-lo anar, estirar-se a terra al mateix lloc aguantant el paracaigudes darrera el clatell, de manera que es puguin veure totes les cares i mirar-se els ulls, treure la llengua,...

Per acabar, us proposem que a l'hora d'endregar el paracaigudes, es faci entre tots els jugadors participants. Cada un ha d'agafar una vora del paracaigudes i l'ha d'anar enrotllant en direcció a l'obertura que té al centre. En uns quinze segons queda plegat, per tant és una manera polida i cooperativa d'acabar amb els jocs!!

Informació dinamització**Valor pedagògic****Observacions i recomanacions per a la dinamització****Informació complementària**